

③ しっさいにおはなしをかいてみよう

① どんなおはなし? (10ぶん)

え

おはなし



② どんなキャラがでてくるの? (10ぶん)

みため

なまえ

せいかく

くちぐせ

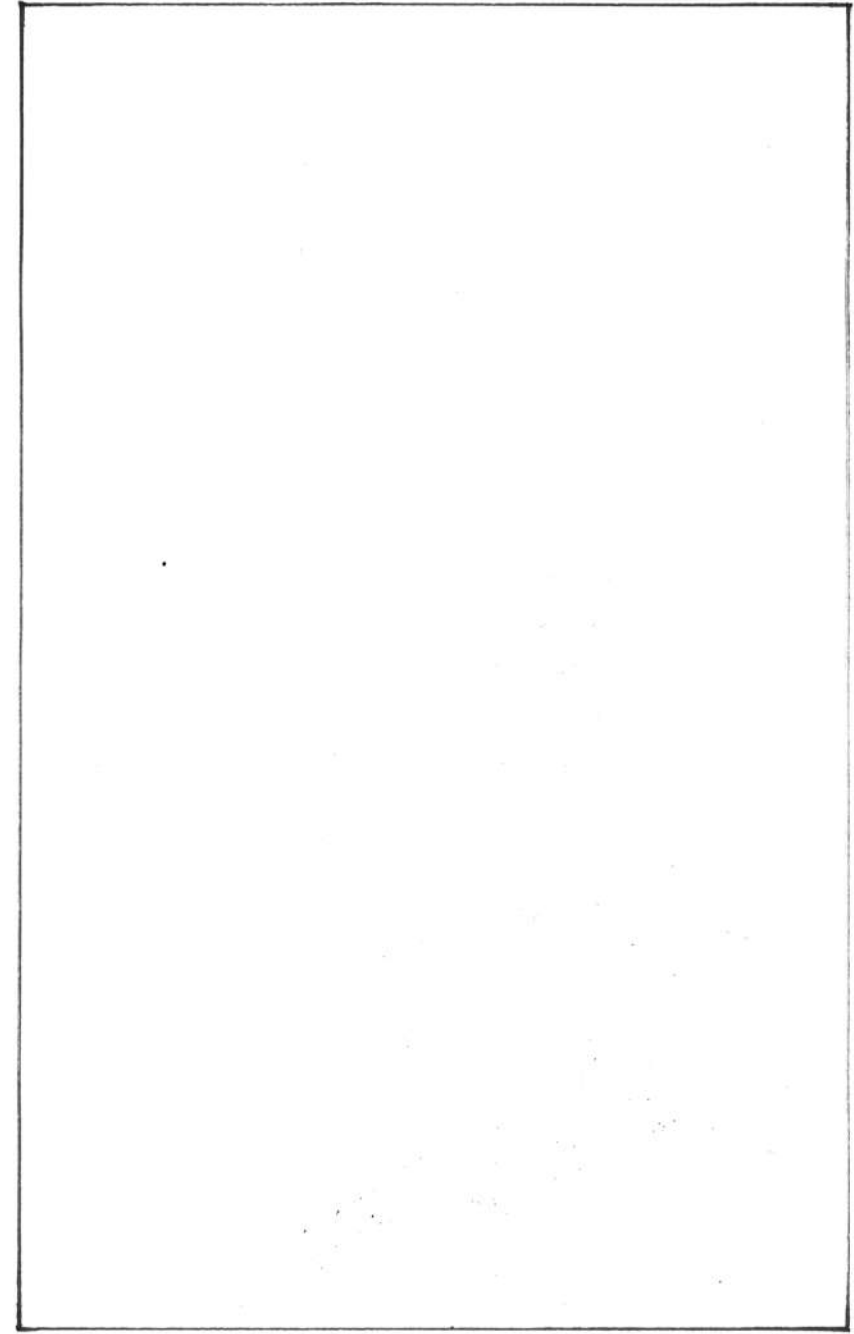
とくぎ

ふたんなにしてる?

そのた(そのほか)



なにかしやべらせてみよう



ほんにするときはうちかわによゆうがあると
よめがすい

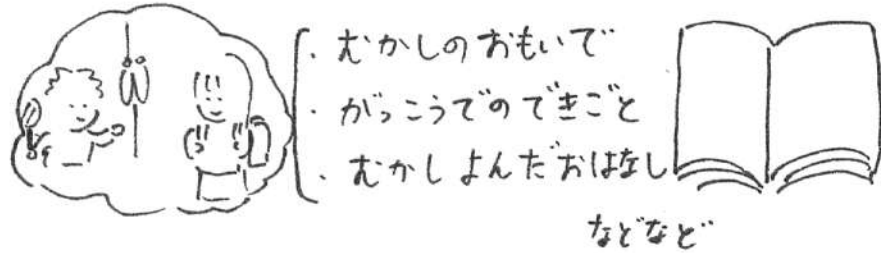
・サイン+ かつげ

マンカ^{oo} 読屋

(はじめての人向け)

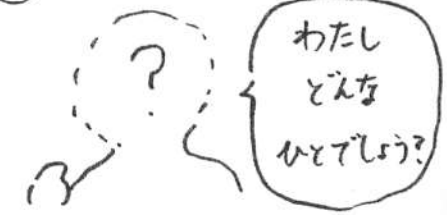
かきかたがわからなくても - から
はじめられる

① かきたいテーマ・おたいをきめる (10分)

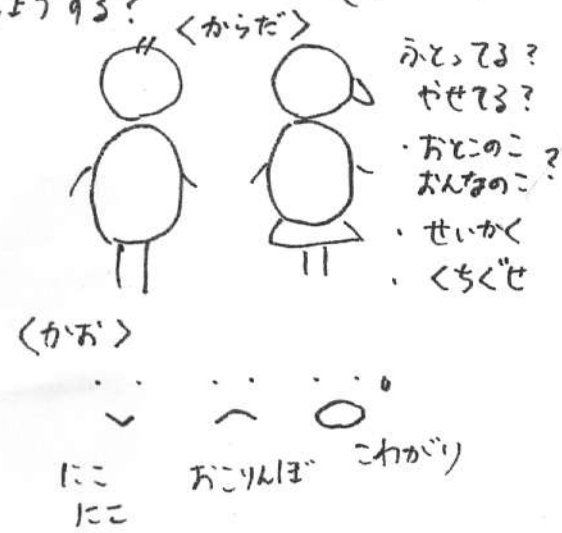


・ いまでもおぼえていることは?
・ かんどうしたできごとは?
・ さいきんおもしろかったことは?

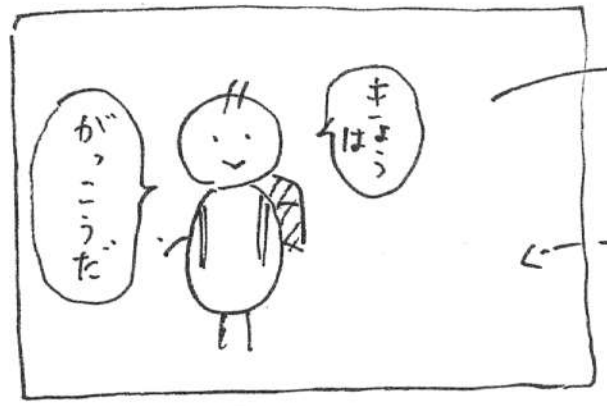
② どんなキャラが どうしようする? (10分)



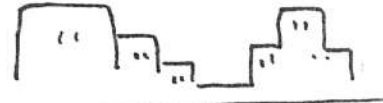
・ なにをしているキャラ?
・ すきなところ
にかたえておこう?



③ テーマとキャラをきめたら ひとコマ目をかく (30分)



まずはキャラと
セリフをかいてみる



かけそうなら あいてるとこに
ばしょをつけてこう。

④ ふたコマ目いこうをかいてみる。



つきはどんなことが
おこるかな?
ひとコマ目から

つづきがわかるように
かんがえよう!

